

Iluminación natural, iluminación artificial y materiales para el proceso de modelado 3D digital del proyecto arquitectónico.

El objetivo de la materia es que el estudiante, mediante el uso de mapas HDRI, luces IES y materiales PBR, desarrolle las habilidades para generar una representación adecuada y de la mejor calidad posible del proyecto.

- Iluminación natural Mapas HDRI
- Iluminación artificial Luces IES
- Materiales Materiales PBR

