



UNIVERSIDAD MICHOACANA DE SAN
NICOLÁS DE HIDALGO

**FACULTAD DE
ARQUITECTURA**

CICLO ESCOLAR 2019-2020

G
R
A
C
I
Ó
N

MATERIA OPTATIVA:

**MATERIALES Y
PROCESOS
BÁSICOS DE
FABRICACIÓN
DIGITAL PARA
ELEMENTOS
ARQUITECTÓNICOS**

PROFESOR

DEFINICIÓN DE LA MATERIA:

Esta materia pretende dar al alumno el conocimiento del diseño y elaboración de elementos de diseño fabricados de manera digital. Para ello, comenzará a realizar experimentaciones en cuanto a morfología y materiales.

Pretendiendo desarrollar un diseño y fabricación un objeto o elemento arquitectónico, teniendo que pasar por el proceso de diseño hasta su fabricación..

OBJETIVO GENERAL:

El poner en conocimiento de los alumnos de licenciatura, el proceso de diseño de cualquier tipo de objeto, así como la experimentación para obtener un objeto y el conocimiento de fabricación digital de dicho objeto

Aprender sobre la materialización de objetos digitales y aplicar los conocimientos adquiridos, implica entre muchas otras cosas:

- Conocer la importancia de los materiales y su comportamiento para la fabricación de objetos

RELACIÓN CON EL AREA:

Esta materia está relacionada con el área de composición arquitectónica.

TEMARIO:

Sesión 2.- Morfología básica

Sesión 3.- Proceso de diseño. En busca de referentes

Sesión 4: Generación de un anteproyecto



Sesión 5.- Procesos de prototipado

Sesión 6.- Teoría de corte por CNC

por parte del profesor.

Sesión 9.- Corte por CNC

Sesión 10.- Teoría de corte Laser

Sesión 11.- Corte Laser

Sesión 12.- Teoría de impresión 3D. Objetivo: .

Sesión 13.- Impresión 3D Objetivo:

Sesión 14.-Entrega final.

DINÁMICA DE ENSEÑANZA:

El curso está estructurado en dos partes: La primera parte aborda todo el proceso teórico de la materia.

La segunda parte está relacionada con la aplicación práctica de lo enseñado en el salón de clases y con aplicación en las diferentes asignaturas con la que está relacionada ésta materia.

CAPACIDAD EN EL CURSO:

Máximo 20 alumnos.

DURACIÓN:

14 semanas.

DIA:

Viernes

